

日程

開場	8:30
受付	8:40～9:00
審判会議	9:10～9:20
開会式	9:30～9:45
演武	9:50～10:10（木刀による剣道基本技稽古法、及び、日本剣道形）
演武の部開始	10:20～
小学生の部 試合開始	10:50～
小学生の部終了	12:20
中学生アップ・昼食休憩	12:20～12:40
小学生の部表彰	13:05～13:15
中学生の部 試合開始	13:20～

演武の部 運営要領

- 演武の部に出場する選手は、剣道着・袴に着替え、胴・垂を着装し、面・小手・竹刀を持って整列する。
- 整列後、号令に従い着座、正座、座礼、面付け（保護者等による補助を認める）を行い、元立に対する立ち合いの間合に立つ。
- 号令「礼」に合わせ元立と立礼を行い、3歩進んで蹲踞、「打ち込み稽古、始め」の号令に合わせて立ち上がり、面→小手面→胴→面体当たり引き面→面の打ち込みを行う。
- 全員終了したところで「それまで」の号令に合わせ蹲踞→納刀→小さく5歩後退→立礼を行い、次の組がある場合は交代する。
- 全組が終了するまで上記を繰り返し、全組終了後直ちに整列し、号令に従い着座、面取り（保護者等による補助を認める）、正座、座礼を行う。

試合運営要領

試合・審判は、全日本剣道連盟・試合・審判規則、同細則ならびに本大会申し合せ事項、ならびに令和6年9月1日改訂「剣道試合・審判・運営要領の手引き」に従う。

- 試合は、小学1・2年生は対戦者が同時に**正面打ち4本**および**15秒間の打ち込み**を行い、判定試合。元立ちは団体内から任意選出とするが、同時に同じ団体に試合する可能性があることから1部門で複数名出場する場合は2名以上を人選しておくこと。小学3年生以上は2分三本勝負、中学生3分三本勝負とする。
- 組み合わせは、当日選手本人による抽選とする。
原則として1部門1学年とするが、エントリーが少ない場合は、人数に応じて【小学1・2年生の部】【小学3・4年生の部】【小学5・6年生の部】【中学生女子の部】の括りで統合する。
- トーナメント戦で、時間内に勝敗が決しない場合、準々決勝までは2分間の延長戦を1

回行い、なお勝敗が決しない場合は判定により勝敗を決する。準決勝・決勝戦および三位決定戦においては、延長戦を2分毎区切って勝敗が決するまで行う。

- ☆ 延長戦における「休憩（面を外さず試合場内で息を整える）」「休息（面を外し水分補給を含む5分間の回復）」は、延長2回ごとに休憩1回、3回目の休憩を休息とし、これを繰り返す。
- 同一選手が連続して試合となる場合、3名の一本勝負による順位決定戦では試合間で休憩時間を設けない。それ以外は小中学生とも一律2分間の休憩時間を設ける。
- 令和6年9月1日改訂「剣道試合・審判・運営要領の手引き」に関わる「反則」については、小学生について各試合1度目は「指導」とし、2度目以降は「反則」を適用する。中学生については1度目から「反則」を適用する。

☆ 予選リーグにおける順位決定の要領

- 予選リーグにおいて時間内に勝敗が決しない場合は引き分けとする。リーグ戦の**順位は勝数により決定する。勝数同数の場合は取得本数**により決定する。引き分けは負け同様リーグ戦の順位に寄与しない。
- 順位決定戦は1分間の一本勝負、決しない場合判定により勝敗を決し、勝者を上位とする。
- 3名による順位決定戦の場合、番号の若い順に1分間の一本勝負、決しない場合判定を行い、2連勝した選手を上位とし、さらに順位決定が必要な場合は残る2名による1分間の一本勝負、決しない場合判定を行う。
- 変則リーグにおいて当該選手が4名の場合、リーグ内で対戦のなかった組み合わせの試合を行い、その試合を含め順位計算し、さらに定まらない場合、1対2、3対4とその勝者2名で1分間の一本勝負、決しない場合判定により勝敗を決する。

☆ 決勝リーグにおける順位決定の要領（出場選手3名の部門）

- 決勝リーグにおいて時間内に勝敗が決しない場合、勝敗が決するまで延長戦を行う。リーグ戦の**順位は勝数により決定する。勝数同数の場合は取得本数**により決定する。
- 順位決定戦は1分間の一本勝負、決しない場合判定により勝敗を決し、勝者を上位とする。
- 3名による順位決定戦の場合、番号の若い順に1分間の一本勝負、決しない場合判定を行い、2連勝した選手を上位とし、さらに順位決定が必要な場合は残る2名による1分間の一本勝負、決しない場合判定を行う。

☆ 出場選手4～5名の部門

- トーナメント戦とする。
- 準決勝敗者2名で3位決定戦を行う。3位まで表彰する。

☆ 出場選手6～8名の部門

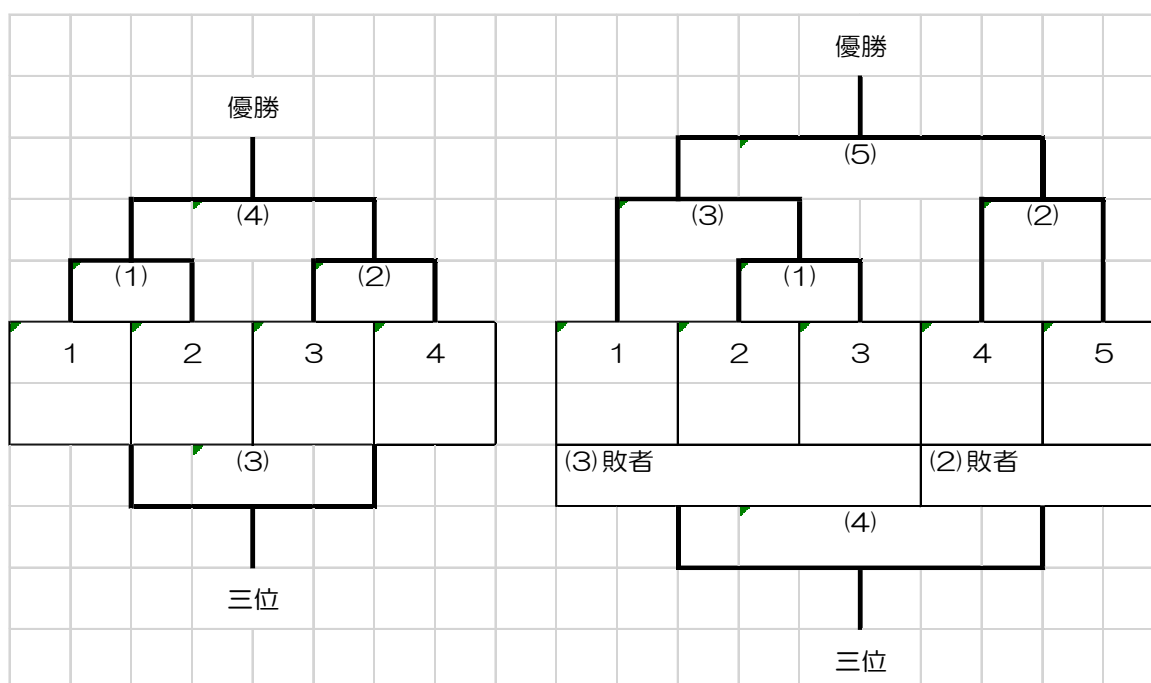
- 予選は3名または4名のA・B 2リーグとする。4名リーグの場合、各選手2試合の変則リーグとし、各リーグ2位以上を決勝トーナメント進出とする。
- 各予選リーグにおいて1位および2位が定まらない場合、当該選手で順位決定戦を行う。

- 準決勝組み合わせは A1 位対 B2 位・B1 位対 A2 位。決勝および 3 位決定戦を行い、1 位から 3 位を定める。3 位まで表彰する。

出場選手 3 名の部門

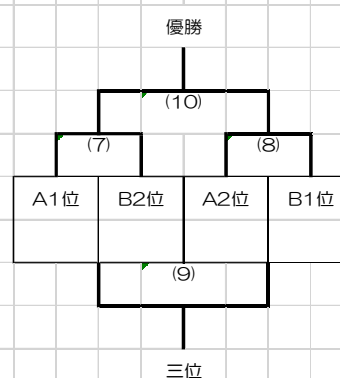
決勝リーグ							
	氏 名	1	2	3	勝数	本数	順位
1			(1)	(3)			
2		(1)		(2)			
3		(3)	(2)				

出場選手 4 名の部門、5 名の部門



出場選手 6 名の部門

Aリーグ							
	氏 名	1	2	3	勝数	本数	順位
1			(1)	(5)			
2		(1)		(3)			
3		(5)	(3)				
Bリーグ							
	氏 名	4	5	6	勝数	本数	順位
4			(2)	(6)			
5		(2)		(4)			
6		(6)	(4)				



出場選手 7 名の部門

Aリーグ		氏 名	1	2	3	4	勝数	本数	順位
1			/	(1)	/	(5)			
2			(1)	/	(7)	/			
3			/	(7)	/	(3)			
4			(5)	/	(3)	/			

Bリーグ		名	5	6	7	勝数	本数	順位
5			/	(2)	(6)			
6			(2)	/	(4)			
7			(6)	(4)	/			

出場選手 8 名の部門

Aリーグ											
氏 名		1	2	3	4	勝数	本数	順位			
1			(1)		(5)						
2		(1)		(7)							
3			(7)		(3)						
4		(5)		(3)							

Bリーグ											
氏 名		1	2	3	4	勝数	本数	順位			
5			(2)		(6)						
6		(2)		(8)							
7			(8)		(4)						
8		(6)		(4)							

☆ 感染症対策

- (1) 本大会は一般財団法人長野県剣道連盟「感染症予防ガイドライン」に沿って運営する。
参加者は本対策および係員の指示を遵守すること。
<http://www.kendo-nagano.com/dl/info240901cova.pdf>
- (2) 以下に該当する者は行事への参加を控えること。
 - ① 体調がよくない場合、体調が普段と異なる場合
(症状がなくても感染している場合があるため)
 - ② 発熱(37.5℃以上)、咳、咽頭痛などの症状がある場合
 - ③ 同居家族や身近な知人に感染症が疑われる場合も慎重に判断すること。
 - ④ 基礎疾患がある者は、あらかじめ主治医の了解を得ること。
- (3) 入場・受付について
 - 下足は袋に入れ、各自で管理すること。(会場下足箱は使用禁止)
 - 受付で出場選手の確認を受け、参加料(¥500/名)を支払うこと。
- (4) 武道場内での水分補給以外の飲食は禁止する。昼食は体育館のトレーニングゾーン他で摂ること。
- (5) 選手は試合時においては面マスクまたはマウスシールドの着用を必須とする。ただし、演武の部における着用は任意とする。また、最近の各種感染症の流行を考慮し、会場内においては参加者全員家庭用マスクの着用を推奨する。

☆ その他

- (1) 試合中の傷害については各自(または各団体)で保険加入し、対応すること。
- (2) 赤及び白の目印(幅5cm長さ70cm)は各自用意すること。
- (3) ゴミは各自で持ち帰ること。(会場ごみ箱は使用禁止)
- (4) ビデオ撮影等は、個人での視聴を目的にした場合に限り認める。試合進行の妨げにならないように十分注意して撮影すること。また、不特定多数が視聴できるSNS等へ動画等を掲載しないこと。